

Gewijzigde criteria Recreatiefonds Leusden 2017

Criteria voor initiatiefnemers

1. Alleen inwoners en organisaties gevestigd of werkzaam in Leusden kunnen in aanmerking komen voor financiering. Het gaat om een openbaar toegankelijk initiatief.
2. Het project moet doelmatig en doeltreffend uitgevoerd worden. Dit moet blijken uit een vooraf ingediend projectplan en begroting en wordt door de toetsingscommissie beoordeeld.
3. Co financiering bij aanvragen boven de € 1000,- is een voorwaarde. De financiële bijdrage uit het fonds bedraagt maximaal 50% van de activiteitenkosten. Bij een herhalingsaanvraag bedraagt de financiële bijdrage maximaal 40% en het derde jaar 25%. In het vierde jaar moet de activiteit financieel op eigen benen staan. Met betrekking tot de bijdrage van deelnemers moet het gaan om een realistisch aantal deelnemers. Indien de cofinanciering afhankelijk is van de bijdrage van andere instanties of fondsen en er is nog niet beslist op de aanvraag bij deze partij(en) dan wordt dit toegelicht op het aanvraagformulier. Indien de cofinanciering niet rond komt binnen 6 maanden dan moet de bijdrage van het Recreatiefonds terugbetaald worden.
4. Voor kleine aanvragen tot € 1000,- wordt een uitzondering gemaakt en geen cofinanciering als voorwaarde gesteld. Als de activiteit succesvol is, kan bij de aanvraag in de daaropvolgende jaren de financiering herhaald worden.

Criteria voor de activiteiten

5. Het moet gaan om projecten/activiteiten die een bijdrage leveren aan de doelstelling om Leusden op de kaart te zetten als aantrekkelijk gebied om te wandelen en fietsen. Verder zijn één of enkele van de volgende kenmerken/onderwerpen van toepassing op de activiteit: natuur, kleinschaligheid, cultuurhistorie, kwaliteit, beleving, duurzaamheid, digitale promotie.
6. Het project moet passen binnen wet en regelgeving. (Bij twijfel raadpleeg de gemeente of een vergunning benodigd is voor de activiteit.)
7. Samenwerking met andere ondernemers/ maatschappelijke organisaties in de recreatiesector is een pré.